Differences between play\_again files

컴퓨터학부 심화컴퓨터전공

2020114658 이윤서

1. **play\_again 프로그램**이란,

특정한 문구 (QUESTION 매크로에서 설정, 현재 코드에서는 “Do you want another transaction?”) 와 함께 입력을 받고, y 인 경우 0을, n 인 경우 1을 리턴한다.

1. play\_again1~4 간의 차이점

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| play\_again1 | 실행 화면 | Text  Description automatically generated |
| 설명 | 프로그램을 실행한 후, 문구가 출력되고 사용자가 주어진 y 나 n 입력 이외의 다른 입력을 하면, “cannot understand (사용자입력)” 이라는 문구와 함께 안내 문구가 출력된다. 그 이후 올바른 입력을 누르면 (입력에 따라 리턴값은 다르지만) 곧바로 프로그램이 종료된다. |
| play\_again2 | 실행 화면 |  |
| 설명 | play\_again1 과는 다르게 사용자의 입력이 무엇인지 보여주지도 않고, 잘못된 입력이어도 무시한다. 또한 사용자의 입력이 없는 경우 주어질 때까지 계속 대기한다는 차이점이 있다. |
| play\_again3 | 실행 화면 | Text  Description automatically generated |
| 설명 | play\_again2 와 결과상 차이점은 크게 보이지 않으나,  사용자 입력이 일정 시간이상 주어지지 않으면 프로그램을 자동으로 종료한다. |
| play\_again4 | 실행 화면 |  |
| 설명 | 마찬가지로 play\_again3과 큰 차이를 보이지 않고 일정 시간 이상 입력이 주어지지 않으면 프로그램이 종료되는 것까지 똑같다. 그러나 SIGINT 신호가 들어왔을 때는 terminal flag 를 복원한 후 프로그램이 종료되고, SIGQUIT 신호가 들어왔을 때는 무시한다는 차이점이 있다. |